

ESPERANÇA LEAGUE



Facebook - Esperança League

Instagram - @esperancaleague

Whatsapp - (85) 991444120 / (85) 985940490 / (85) 987963537

1 Condições de participação

1.1 Para realizar a inscrição, deve-se informar seu nome completo, nick do jogo e ID, além do número de celular(com preferência para contato via whatsapp) e a chave pix

1.2 Todas as informações pedidas acima estarão sendo solicitadas no formulário de inscrição

1.3 Caso tenha algum erro no formulário enviado, contate a DM do nosso instagram ou o seguinte número de whatsapp: (85) 991444120

1.4 É obrigatório o uso de chave pix para recebimento de premiações, podendo utilizar de qualquer chave que tenha contato(como familiares ou amigos)

1.5 Para o Modo Squad, deve-se ser informada as informações de cada membro, além do nome do grupo(squad) ao qual será referido-se por tal nome durante todo o campeonato

1.6 Para o Modo Squad, apenas uma chave pix deve ser enviada em nome de todo o grupo, sendo essa a chave para recebimento da premiação da equipe

2. Premiação

2.1 A premiação é diferente no Modo Individual para o Modo Squad, sendo de 50,00 reais para o Modo Individual e 70,00 reais para o Modo Squad

2.2 Diferente do Modo Squad, onde apenas há uma equipe vencedora, o Modo Individual conta com três premiações diferentes, sendo elas para 1°, 2° e 3° lugar geral no ranking final

Veja a tabela de prêmios de acordo com a classificação geral no ranking:

1° Lugar - 25,00 reais

2° Lugar - 15,00 reais

3° Lugar - 10,00 reais

2.3 A efetuação do prêmio será feita em até um dia após o fim da liga, por meio da chave pix informada no processo de inscrição

3. A competição

3.1 O campeonato funcionará em dois modos, o Modo Individual e o Modo Squad

3.1.2 No Modo Individual, os jogadores disputarão um Battle Royale individual

3.1.3 No Modo Squad, os jogadores disputarão um Battle Royale junto da sua equipe

3.2 O sistema é relativamente parecido para ambos os modos, sendo um sistema de liga e pontos corridos

3.3 A duração do campeonato é de três dias, com uma partida para cada modo em cada dia no horário divulgado pelos organizadores da liga

3.4 Todos os dias após as rodadas serão divulgadas as tabelas de classificação de cada modo, sempre atualizando de acordo com os pontos obtidos no dia

3.5 O campeão será aquele que, após a divulgação da última tabela de classificação, estiver em primeiro lugar (Vale para ambos os modos)

4. A pontuação

4.1 O sistema de pontuação será de pontos corridos para ambos os modos de jogo

4.2 A classificação da partida define os pontos obtidos, havendo um limite para jogadores que ganharão pontos, limite esse que será divulgado pelos organizadores

4.3 Segue abaixo a classificação de pontos para os modos Squad e Individual

Modo Squad

1° - 12 pontos
2° - 9 pontos
3° - 8 pontos
4° - 7 pontos
5° - 6 pontos
6° - 5 pontos
7° - 4 pontos
8° - 3 pontos
9° - 2 pontos
10° - 1 pontos
11° - 0 pontos
12° - 0 pontos

Modo Individual

1° - 22 pontos
2° - 19 pontos
3° - 18 pontos
4° - 17 pontos
5° - 16 pontos
6° - 15 pontos
7° - 14 pontos
8° - 13 pontos
9° - 12 pontos
10° - 11 pontos
11° - 10 pontos
12° - 9 pontos
13° - 8 pontos
14° - 7 pontos
15° - 6 pontos
16° - 5 pontos
17° - 4 pontos
18° - 3 pontos
19° - 2 pontos
20° - 1 pontos

*4.4 Em caso de erro nos pontos calculados, comunicar ao número de contato o ocorrido :
(85) 991444120*

5. Regras da Competição

- Serão permitidos todas as armas disponíveis no jogo.
- Permitido ATROPELAMENTO.
- Não é permitido uso de Hacker.
- Não é permitido Bugs de quaisquer tipos.
- O não cumprimento das regras desclassifica automaticamente o jogador.
- O jogador prejudicado terá a oportunidade de jogar novamente.
- Recomendamos que grave a tela do seu aparelho durante a partida, possibilitando desta forma a melhor análise do lance. Caso as imagens sejam de caráter duvidoso (devido a cortes do fato reclamado) o lance pode ser indeferido (não aceito).
- O reclame deve ser enviado ao administrador do grupo antes do prazo definido para lançamento das pontuações
- Em caso de erro nos pontos calculados, comunicar ao administrador do grupo.